

ご自宅の簡易健康診断（セルフチェック表付）



今回はご自宅の外周部の簡易健康診断の仕方をご紹介します。
「お家」も「人」と一緒に定期的なメンテナンスが必要です。
今すぐでなくとも、今後どのようなメンテナンスが必要かを把握しておくことは、お家を健康に保つために大切なことのひとつです。
気になる点がございましたら、お気軽にお問合せください。

コーキングのチェック□



外壁の目地などによく使われるコーキング。ヒビや隙間はありませんか？地震や風による揺れや紫外線などにより劣化してしまう部分でもあります。外壁同様、お家の一次防水でもあるので早めのメンテナンスをお勧めします。



外壁のチェック□

外壁に手で触れる、白いチョークの粉のようなものが付きましたか？コーキング現象といい、塗装の塗替えの時期の目安となる現象です。放っておくとコーキングなども痛めてしまうことがあるのでご注意を。

ベランダの防水チェック□

ベランダの防水や排水溝の詰りは大丈夫ですか？亀裂や排水詰りがあると、その下の居室に雨漏りがしてしまうことがあります。特に風の強い時期や落ち葉の多い時期はご注意を。

屋根のチェック□

普段なかなかご自身で確認することの少ない屋根。ですがお家の中で一番過酷な状況に置かれている部分でもあります。強風の多い地域でもあるので警報級の風や台風後にはぐるりと一周点検していただけたる早期発見に繋がります。また、塗装等で足場を設置する際は、きちんと目視で接近して確認・点検が可能です。

雨樋のチェック□

雨樋が雪で歪んでから放っておいていませんか？うまく雨水が排水できておらず直接地面に垂れてしまい、そのままの状態ですと近くの木部や鉄部の劣化を早めることができます。ボタボタと垂れている部分があれば詰まっている可能性があるのでご注意を。

もくもく館

毎月第3日曜日、工場見学会と同時に開催される「木工教室」は、お客様だけのご自宅に合った家具作りです。板選びから始まり、デザイン・製作まで楽しむことができます。ホームオーナー様にご参加いただいている弊社ならではの大好評のイベントです。

1月の木工教室



普段使った事のない工具などを使って作業することができて、とても良い経験が出来ました。とても楽しかったです。メンテナンス方法も教えて頂き、今後も大切にダイニングテーブルと円卓を使って行くことが出来ます。色々お話しもさせて頂き、勉強になりました。また、参加させて頂きます。ありがとうございました。

伊勢崎市 神宮様
(2022年12月お引き渡し)



七五三木 谷ヶ崎 広瀬 小林
本社工場スタッフ
ままとキッチン製作
高崎通級指導教室様
115施設 122台目

地域貢献の一環として、群馬県産材の建築端材を使い 2012 年より保育園や幼稚園に寄贈活動を始めた「ままとキッチン」です。
お申込みをお待ちしております。



おかげさまで YouTube登録者数1000人突破

総務・経理
丸山正一



2022年4月に初投稿して以降皆様の応援のおかげで登録者 1000人を突破いたしました!!
(2023年1月末時点 1300over) 引続き皆様に愛されるよう頑張ってまいりますので、まだご覧になっていない方も是非これを機にご視聴いただけたら大変楽しみになります♪
チャンネル登録・グッドボタン ↓ 何卒よろしくお願いします m(_)_m

毎月恒例イベント！～ひな人形作り～

3月といえば3月3日のひな祭りですよね！ということで、ひな人形を飾るために2月に行われた、お内裏様とお雛様のひな人形づくりの様子をご紹介します！

イベント
募集
コーナー



お客様係
関口 和希



ほんまり

※お花紙をいい感じに丸めます。
ペーパージュの針金で枝のように

着物

※和柄の折り紙でオシャレにします。
着重ねさせてより着物っぽく

土台

※弊社で使っている15mmの
床材を軽く炙りました。

色とりどりな折り紙の中から選び、着物やほんまりなどの飾り付けをして自分だけのひな人形を作ることが出来ました！お子様にも作りやすいように紙コップverもご用意致しました。これも可愛いですね！



ひな人形を作った後
お菓子のつかみ取り
がありました！

皆様から
「こんなイベントがしたい！やつてほしい！」
などのご意見等がございましたら、
お気軽にご連絡をお願い致します！

過去にはHO様を講師に迎え、ハロウィンに合わせて手形・足形アートを行いました！
手や足に絵具を塗り、用紙に押し付けて完成です。出来上がったものは額縁に入れ、お家を飾るインテリアになります。



これまで行ってきたイベントに加えて、皆様の
「思い出に残る」イベントを順次開催予定です
でのお気軽にお問い合わせください！
お問い合わせはこちらから↓

